



SCHLITTENRENNEN

Jeder Spieler steuert einen Schlitten. Wer zuerst die Runde gefahren und wieder im Ziel ist, hat gewonnen. Wer vom Spielfeld fährt, verliert. Die Außenbahn beginnt.

In der ersten Runde können die Schlitten um ein Kästchen in eine beliebige Richtung bewegt werden. Danach fahren die Spieler abwechselnd ihre Schlitten gleich weit und in gleicher Richtung, wie jeweils im Zug zuvor, oder dürfen den Kurs um ein Kästchen korrigieren. **VIEL SPASS!**

Beispiel:

